

**Département de génie logiciel et des T.I.**

Rapport de Laboratoire

|  |  |
| --- | --- |
| **Numéro du laboratoire** | 04 |
| **Nom du laboratoire** | Projet de session |
| **Étudiant(s)** | Jean-Simon Bonin  Xavier Duval  Martin Gingras |
| **Code(s) permanent(s)** | BONJ02098701  DUVX20048607  GINM10108708 |
| **Cours** | LOG 430 |
| **Session** | Hiver 2012 |
| **Groupe** | 01 |
| **Chargé(e) de laboratoire** | Samir Djeffal |
| **Date** | 16 avril 2012 |

Table des matières

[Introduction 5](#_Toc322013890)

[Développement 6](#_Toc322013891)

[Discussion 7](#_Toc322013892)

[Conclusion 8](#_Toc322013893)

**Liste des tableaux**

**No table of figures entries found.**

**Liste des figures**

**No table of figures entries found.**

# Introduction

Ce laboratoire a pour objectif de nous permettre d’effectuer la conception d’une architecture d’un système en se basant sur un document de vision, un SRS et des cas d’utilisation tout en suivant l’ensemble des méthodologies vues dans le cours d’architecture logicielle. La réalisation des exigences de ce laboratoire mettra en pratique ces diverses méthodologies et servira de récapitulatif complet pour ce cours.

La suite de ce rapport contient trois sections. D’abord, la section principale du document, le développement, contient l’ensemble de notre conception architecturale. La deuxième section est une discussion comparant les quatre laboratoires sur lesquels nous avons eu à travailler cette session et faisant état de notre point de vue sur ce quatrième laboratoire. Une conclusion vient clore le document en faisant un retour sur les objectifs du laboratoire.

# Développement

**Conception architecturale**

Il est très important que les attributs de qualité soient bien élaborés sous forme de scénarios.

**Scénarios de qualité**

**Analyse ATAM**

**Rappel de la nature et la mission commerciale du système**

**Présentation de l’architecture**

La présentation de l’architecture contient au moins une vue de chacun des trois types principaux (modules, composant et connecteurs, affectation).

**Identification des approches architecturales**

**Analyse des approches architecturales**

**Arbre d’utilité**

Il doit y avoir au moins quinze (15) scénarios dans votre arbre

-Utilité

-Maintenabilité

-Ajout de nouveau widget

-La nouvelle fonctionnalité est codée en moins de 4 heures.

-Importer un nouveau widget

-L’importation est effectué en moins de 2 heures.

-Mettre à jour l’interface libJAUS

-La mise à jour nécessite moins qu’un mois par 1 personne.

-Interopérabilité

-Support multiplateforme

-Utilisabilité

-Portabilité

-Compatible pour plusieurs types de véhicules

# Discussion

Text

# Conclusion

Ce laboratoire avait pour objectif de