

**Département de génie logiciel et des T.I.**

Rapport de Laboratoire

|  |  |
| --- | --- |
| **Numéro du laboratoire** | 04 |
| **Nom du laboratoire** | Projet de session |
| **Étudiant(s)** | Jean-Simon Bonin  Xavier Duval  Martin Gingras |
| **Code(s) permanent(s)** | BONJ02098701  DUVX20048607  GINM10108708 |
| **Cours** | LOG 430 |
| **Session** | Hiver 2012 |
| **Groupe** | 01 |
| **Chargé(e) de laboratoire** | Samir Djeffal |
| **Date** | 16 avril 2012 |

Table des matières

[Introduction 5](#_Toc322013890)

[Développement 6](#_Toc322013891)

[Discussion 7](#_Toc322013892)

[Conclusion 8](#_Toc322013893)

**Liste des tableaux**

**No table of figures entries found.**

**Liste des figures**

**No table of figures entries found.**

# Introduction

Ce laboratoire a pour objectif de nous permettre d’effectuer la conception d’une architecture d’un système en se basant sur un document de vision, un SRS et des cas d’utilisation tout en suivant l’ensemble des méthodologies vues dans le cours d’architecture logicielle. La réalisation des exigences de ce laboratoire mettra en pratique ces diverses méthodologies et servira de récapitulatif complet pour ce cours.

La suite de ce rapport contient trois sections. D’abord, la section principale du document, le développement, contient l’ensemble de notre conception architecturale. La deuxième section est une discussion comparant les quatre laboratoires sur lesquels nous avons eu à travailler cette session et faisant état de notre point de vue sur ce quatrième laboratoire. Une conclusion vient clore le document en faisant un retour sur les objectifs du laboratoire.

# Développement

Il doit y avoir au moins quinze (15) scénarios dans votre arbre

**Arbre d’utilité**

-Utilité

-Maintenabilité

-Interopérabilité

-Support multiplateforme

-Utilisabilité

-Portabilité

-Compatible pour plusieurs types de véhicules

développement: utilisez les étapes de l'ATAM (dans l'ordre) pour structurer cette partie

de votre rapport (voir section 3.2 de ce document);

# Discussion

Text

# Conclusion

Ce laboratoire avait pour objectif de